

DES JEUX ET DES MOTS

Dans ce jeu de mots à **DOUBLE-SENS**, on associe un animal à chaque définition. Il s'agit bien entendu, d'homonymes.

A

bâton dont on se sert pour s'appuyer en marchant

Réponse : N° _____

N° 1



B

appareil permettant d'agir sur une zone d'écran

Réponse : N° _____

N° 2



C

impulsion qu'on se donne pour s'élancer

Réponse : N° _____

N° 3



D

au sens figuré, personne très lente

Réponse : N° _____

N° 4

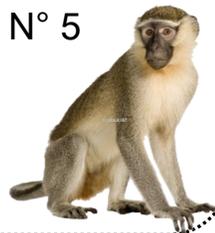


E

se dit d'une personne sympathique

Réponse : N° _____

N° 5



F

personne stupide ou bornée

Réponse : N° _____

N° 6



G

abri naturel ou artificiel aménagé pour les navires

Réponse : N° _____

N° 7

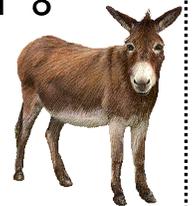


H

trou de l'aiguille où on enfile le fil à coudre

Réponse : N° _____

N° 8



I

personne qui imite les autres sans réfléchir

Réponse : N° _____

N° 9



J

personne au tempérament bourru, qui évite la société

Réponse : N° _____

N° 10

